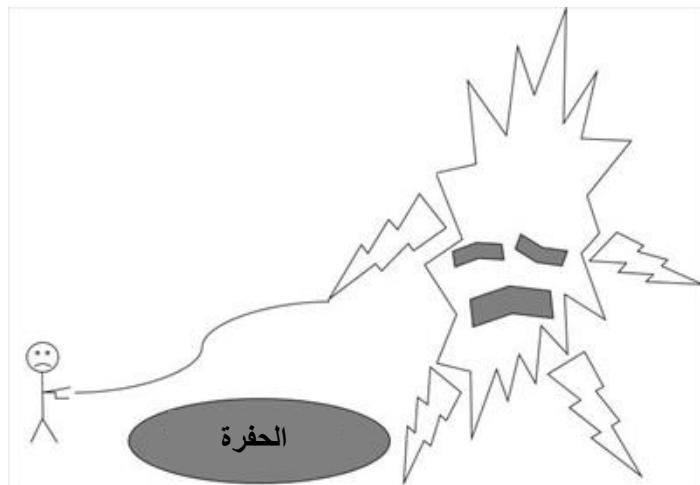


العقل المتنمر The Mind Bully

يبدو العقل المتنمر (The Mind Bully) أو الوحش المتعلق بالقلق والاكتئاب قوياً وضخماً جدًا حيث أنه يقول أشياءً مزعجةً للغاية ويحاول جر المرأة وسحبه إلى حفرة الخوف واليأس الضخمة. لذا، يحاول المرأة تلقائياً سحب الحبل بقوة أكبر لتجنب الانجرار إلى الحفرة. تستمر لعبة شد الحبل هذه لمدة طويلة فتصبح مُرهقة حيث كلما سحب المرأة الحبل بقوة أكبر، زادت قوة شد الحبل من جهة العقل المتنمر.



يساهم الشخص في إطعام الوحش وجعله أكبر وأقوى من خلال شد الحبل بقوة أكبر والاستماع والانتباه للوحش وتصديقه والرد عليه عبر ما نشعر به وما نفعله. ماذا لو تركت الحبل، ماذا سيحدث؟ سيظل الوحش في مكانه ويقول ما يريد، لكن لن يستطيع جرك نحو حفرة اليأس الضخمة. عند التوقف عن إطعام العقل المتنمر، سيصبح تدريجياً أضعف وأصغر وأكثر هدوءاً.

اترك الحبل:

- أدرك ولاحظ العقل المتنمر
- لا تصدق كل ما تفكّر به!
- حاول تغيير تركيز انتباحك
- افعل شيئاً آخر – بكمال يقظتك الذهنية (انتباحك)

العقل المتنمر (The Mind Bully)

تخيل أنك في ساحة المدرسة وهناك شخص متمر. لا يتصف هذا المتمر بالعنف، لكنه يسخر من الآخرين ويضايقهم ويتهمهم ويضحك عليهم وينتقد them بكلمات فاسية. تخيل أن هذا المتمر يختار 3 ضحايا وقت اللعب ويقترب من كل واحد منهم ويتحدث بنفس التهم: "أنت هناك! أنت غبي جدًا - أعطني مصروف غدائك الآن وإلا سأخبر الجميع كم أنت غبي!" كيف تتفاعل كل ضحية؟

- الضحية رقم 1 يُصدق المتمر ويشعر بالضيق ويعطيه المال.
- الضحية رقم 2 يتحدى المتمر ويقول: "أنا لست غبيًا، لقد حصلت على 10/8 في اختبار الإملاء هذا الصباح، بينما حصلت أنت على 10/4، أغرب عن وجهي!"
- الضحية رقم 3 بالكاد ينظر إلى المتمر ليعرف هويته ولن يتفاعل معه على الإطلاق، ثم يستدير ليلعب كرة القدم مع أصدقائه.

كيف سيتفاعل المتمر مع كل منهم؟ على الأغلب سيعود إلى الضحية رقم 1 في معظم الأيام، قد يحاول مرة أخرى مع الضحية رقم 2 لكنه سيستسلم قريباً، ولن يُرُعِّجَ الضحية رقم 3 كثيراً. بتشابه العقل المتمر لدى الإنسان مع ذلك المتمر في الملعب، لذا بدلاً من التصرف مثل الضحية رقم 1 وتصديق المتمر والقيام بما يقول، يمكنك اختيار الرد مثل الضحية رقم 2 و 3. يمكنك تعلم الآتي:

- تحدي عقلك المتمر.
- ببساطة اعترف بوجود العقل المتمر ثم اترك الفكرة وغير مركز انتباهاك من خلال القيام بشيء آخر.